



第二十四屆 網際網路程式設計 全國大賽 2022

National Problem Solving Contest on Internet

報名資格

- 以學校為單位，並需有一位具該校任教身分之指導老師。
- 指導老師需負責指導學生之身份並比賽規則之遵守。
- 【高中組】每隊由至多 3 位在學同校學生組成。
- 【國中組】每隊由至多 2 位在學同校學生組成。
- 【國小暨學組】每隊由至多 2 位在學同校學生組成。

報名 10/1~10/24

模擬賽 11/5

初賽 11/12

決賽 12/3

比賽方式

【初賽】於預定之前項上線參賽，全場報名之隊數超過 25 隊可舉行。

【決賽】於國立臺灣大學計算機及資訊網路中心舉辦，取前 25 名之隊伍晉級決賽。

比賽環境

初決賽評分環境(server)

- 比賽平台: Kattis
- 比賽語言: C/C++
- 作業系統: ubuntu 16.04.01 LTS
- 編譯器: gcc 9.2.1, clang 9.0 + ubuntu17-16.04.1

決賽比賽環境(client)

- 作業系統: Windows 10 64bit
- 編譯器: msys2 gcc 11.3.0-2 64bit



競賽網站: <https://contest.cc.ntu.edu.tw/npsc2022>

※請務必對比賽規則及比賽程序，仔細研讀，線上活動將以實際為準。

指導單位: 教育部 主辦單位: 國立臺灣大學 執行單位: CINC 國立臺灣大學計算機及資訊網路中心 協辦單位: Microsoft

贊助單位: 中華電信 中華郵政 國家實驗研究院 財團法人電腦技能基金會 財團法人台灣資訊科技發展財團基金會