

新北市職業試探暨體驗教育中心(樟樹中心)職業試探暨體驗活動

實施計畫

壹、活動目的

提供學生對職業試探的興趣與探索機會，增進學生對職業與工作世界之認識，啟發生活學習技能的興趣，進而培育良好工作態度與建立正確職業價值觀。

貳、活動對象

本市各公私立國中 7 年級至 8 年級學生。

參、活動時間

- 一、上學期：115 年 11 月 2 日(一)起至 115 年 12 月 30 日(三)止。
- 二、寒假試探體驗課程依狀況彈性安排。
- 三、若有特殊需求，可配合各學校彈性調整時間。

肆、活動方式

一、開課班別

職探科別	課程名稱	指導老師	活動地點	課程簡介
藝術與設計類	動畫角色遊戲設計	本校高職部師資	多媒體動畫教室	從動畫角色設計出發，認識數位動畫與遊戲設計的製作流程，透過角色創作與動畫實作，培養創意思考及數位設計能力，並探索動畫、遊戲及多媒體設計相關職涯。
家事類	皮革飾品製作	本校高職部師資	流行服飾設計教室	透過皮革材料認識、工具操作與作品設計，學習皮革工藝的基本技法及製作流程，培養美感、設計與實作能力，並認識服飾設計、工藝設計及文創產業等相關職涯。
工業類	AI 世界之人臉辨識	本校高職部師資	資訊應用教室	透過無人機、電子電路及奈米科技等實作課程，引導學生認識工業科技的基本原理與實際應用，培養動手實作，並探索工業類相關職涯。

(課程依本校高職部師資專長及各校需求進行彈性調整)

二、課程規劃

活動內容分為「優勢智能分析」、「職群及課程簡介」、「實作體驗」三大學習主軸。

學習主軸	活動內容
優勢智能分析	協助學生的學習輔導及生涯規劃，據以衡量學生的優勢智能及未來潛能。
職群及課程簡介	介紹職群特色及課程規劃。
實作體驗	每科課程活動約 1 至 2 小時實作體驗，課程結束後並可將成品帶回，以提高學生之興趣及專注力。

註：本校可派車接送參訪體驗學生；師資及材料費亦由本校全額支應。

伍、授課人數

每班人數約 22-24 人。

陸、開課規劃

一、半天課程

序號	職類	課程名稱	日期	時段
1	藝術類	動畫角色遊戲設計	115 年 11 月 11 日(三)	13:05-16:00
2		動畫角色遊戲設計	115 年 12 月 09 日(三)	13:05-16:00
3	家事類	皮革飾品製作	115 年 11 月 02 日(一)	13:05-16:00
4		皮革飾品製作	115 年 12 月 16 日(三)	13:05-16:00
5	工業類	AI 世界之人臉辨識	115 年 12 月 11 日(五)	13:05-16:00
6		AI 世界之人臉辨識	115 年 12 月 16 日(三)	13:05-16:00
7		AI 世界之人臉辨識	115 年 12 月 23 日(三)	13:05-16:00
8		AI 世界之人臉辨識	115 年 12 月 30 日(三)	13:05-16:00

備註 1：本校可派車接送參訪體驗學生；師資及材料費亦由本校全額支應。

備註 2：本中心得依實際情形調整各課程之開班、課程內容及上課時間。

柒、報名方式

一、請以班為單位於 115 年 09 月 21 日(一)前線上填寫報名資料提出申請，若報名額滿，將提前關閉表單。

二、報名網址 <https://forms.gle/HWg9LjHh2C9qtpHJA> 或至本校樟樹國際實中學校網報名(校網首頁→職業試探中心公告欄)提出申請。

三、本中心預計 115 年 09 月 23 日(三)起依序以電子郵件通知。

四、依填報順序來錄取，本中心保有篩選報名錄取者之權利。

五、全天課程將優先開放偏遠地區(非汐止區)學校報名，以期讓更多孩子有參與的機會。

捌、聯絡人

本校職探中心 高曼婷組長、鄭伊婷助理

電話：(02)26430686 分機 404

傳真：(02)26488109

E-mail：jicts404@gmail.com

新北市樟樹職探中心 115 學年度國小生職業試探暨體驗活動說明

活動名稱	動畫角色遊戲設計																						
職 群	藝術與設計類-設計群																						
學生人數	20-24 人																						
活動地點	樟樹職業試探中心多媒體動畫教室																						
活動特色	透過課程引導學生認識多媒體動畫的基本原理與製作流程，學習動畫角色設計方法，並結合手繪與電腦繪圖進行實作，培養創意發想與美感設計能力，同時認識多媒體與新興科技的整合應用，探索動畫、遊戲及數位內容相關職涯。																						
活動內容 (附課表)	<table><tr><th>日期 節次</th><th>時間</th><th>課程名稱</th><th>課程內容</th><th>教師</th></tr><tr><td>1</td><td>09:10-10:00/ 13:10-14:00</td><td>1. 引 導 認 知</td><td>1.藝術類及與多媒體 動畫職業設計相關介 紹 2.多媒體軟體以及新 科技介紹 3.動畫角色賞析與教 學</td><td rowspan="3">本校多 媒體動 畫科師 資</td></tr><tr><td>2</td><td>10:10-11:00/ 14:10-15:00</td><td>2. 動 畫 角 色創作</td><td>1.動畫角色設計 2.手繪繪圖卡 3.電腦繪圖以及動畫 軟體操作</td></tr><tr><td>3</td><td>11:10-12:00/ 15:10-16:00</td><td>3. 學 習 心 得省思與 回饋</td><td>1.體驗動畫角色遊戲 2.動畫角色成果分享</td></tr></table>					日期 節次	時間	課程名稱	課程內容	教師	1	09:10-10:00/ 13:10-14:00	1. 引 導 認 知	1.藝術類及與多媒體 動畫職業設計相關介 紹 2.多媒體軟體以及新 科技介紹 3.動畫角色賞析與教 學	本校多 媒體動 畫科師 資	2	10:10-11:00/ 14:10-15:00	2. 動 畫 角 色創作	1.動畫角色設計 2.手繪繪圖卡 3.電腦繪圖以及動畫 軟體操作	3	11:10-12:00/ 15:10-16:00	3. 學 習 心 得省思與 回饋	1.體驗動畫角色遊戲 2.動畫角色成果分享
日期 節次	時間	課程名稱	課程內容	教師																			
1	09:10-10:00/ 13:10-14:00	1. 引 導 認 知	1.藝術類及與多媒體 動畫職業設計相關介 紹 2.多媒體軟體以及新 科技介紹 3.動畫角色賞析與教 學	本校多 媒體動 畫科師 資																			
2	10:10-11:00/ 14:10-15:00	2. 動 畫 角 色創作	1.動畫角色設計 2.手繪繪圖卡 3.電腦繪圖以及動畫 軟體操作																				
3	11:10-12:00/ 15:10-16:00	3. 學 習 心 得省思與 回饋	1.體驗動畫角色遊戲 2.動畫角色成果分享																				

新北市樟樹職探中心 115 學年度國小生職業試探暨體驗活動說明

活動名稱	皮革飾品製作																						
職 群	家事類-家政群																						
學生人數	20-24 人																						
活動地點	樟樹職業試探中心流行服飾設計教室																						
活動特色	透過課程引導學生認識流行服飾的發展與特色，了解皮革的種類及材料特性，並透過服裝縫製與設計實作，培養動手操作、美感設計及創意發想能力，同時探索服裝設計、皮革工藝及時尚產業相關職涯。																						
活動內容 (附課表)	<table><tr><th>日期 節次</th><th>時間</th><th>課程名稱</th><th>課程內容</th><th>教師</th></tr><tr><td>1</td><td>09:10-10:00/ 13:10-14:00</td><td>1. 引 導 認 知</td><td>1.家事類及與流行服飾職業介紹。 2.欣賞皮革工藝作品</td><td rowspan="3">本校流行服飾科師資</td></tr><tr><td>2</td><td>10:10-11:00/ 14:10-15:00</td><td>2. 皮 革 製 作</td><td>1.工具介紹使用方式與注意事項。 2.皮革打洞、敲打示範及操作。 3.皮革縫製、穿線示範及操作。</td></tr><tr><td>3</td><td>11:10-12:00/ 15:10-16:00</td><td>3. 作 品 分 享</td><td>1.引導學生在皮革使用方式用文字作裝飾。 2.成果分享。</td></tr></table>					日期 節次	時間	課程名稱	課程內容	教師	1	09:10-10:00/ 13:10-14:00	1. 引 導 認 知	1.家事類及與流行服飾職業介紹。 2.欣賞皮革工藝作品	本校流行服飾科師資	2	10:10-11:00/ 14:10-15:00	2. 皮 革 製 作	1.工具介紹使用方式與注意事項。 2.皮革打洞、敲打示範及操作。 3.皮革縫製、穿線示範及操作。	3	11:10-12:00/ 15:10-16:00	3. 作 品 分 享	1.引導學生在皮革使用方式用文字作裝飾。 2.成果分享。
日期 節次	時間	課程名稱	課程內容	教師																			
1	09:10-10:00/ 13:10-14:00	1. 引 導 認 知	1.家事類及與流行服飾職業介紹。 2.欣賞皮革工藝作品	本校流行服飾科師資																			
2	10:10-11:00/ 14:10-15:00	2. 皮 革 製 作	1.工具介紹使用方式與注意事項。 2.皮革打洞、敲打示範及操作。 3.皮革縫製、穿線示範及操作。																				
3	11:10-12:00/ 15:10-16:00	3. 作 品 分 享	1.引導學生在皮革使用方式用文字作裝飾。 2.成果分享。																				

新北市樟樹職探中心 115 學年度國小生職業試探暨體驗活動說明

活動名稱	AI 世界之人臉辨識																						
職 群	工業類-電機電子群																						
學生人數	20-24 人																						
活動地點	樟樹職業試探中心資訊應用教室																						
活動特色	課程從基本的人臉辨識技術與機器學習理論講解開始，並配合樹莓派等實際硬體設備，讓學生動手操作零件接線及系統設定，進一步瞭解 AI 技術的應用。課程設計適合沒有技術背景的學生參加，從最基本的理論知識，包含：生物特徵辨識技術、機器學習以及人臉辨識理論等概念，進一步硬體介紹到機器學習模型訓練，逐步引導學生進入 AI 的世界。																						
活動內容 (附課表)	<table><tr><th>日期 節次</th><th>時間</th><th>課程名 稱</th><th>課程內容</th><th>教師</th></tr><tr><td>1</td><td>09:10-10:00/ 13:10-14:00</td><td>1.引導認 知</td><td>1.瞭解工業類電機與 電子群相關產業</td><td rowspan="3">本校資 訊科師 資</td></tr><tr><td>2</td><td>10:10-11:00/ 14:10-15:00</td><td>2.實作操 作</td><td>1.認識電子零件與工 具 2.完成人臉辨識電路 實作 3.完成人臉辨識軟體 實作</td></tr><tr><td>3</td><td>11:10-12:00/ 15:10-16:00</td><td>3.作品分 享</td><td>作品分享</td></tr></table>					日期 節次	時間	課程名 稱	課程內容	教師	1	09:10-10:00/ 13:10-14:00	1.引導認 知	1.瞭解工業類電機與 電子群相關產業	本校資 訊科師 資	2	10:10-11:00/ 14:10-15:00	2.實作操 作	1.認識電子零件與工 具 2.完成人臉辨識電路 實作 3.完成人臉辨識軟體 實作	3	11:10-12:00/ 15:10-16:00	3.作品分 享	作品分享
日期 節次	時間	課程名 稱	課程內容	教師																			
1	09:10-10:00/ 13:10-14:00	1.引導認 知	1.瞭解工業類電機與 電子群相關產業	本校資 訊科師 資																			
2	10:10-11:00/ 14:10-15:00	2.實作操 作	1.認識電子零件與工 具 2.完成人臉辨識電路 實作 3.完成人臉辨識軟體 實作																				
3	11:10-12:00/ 15:10-16:00	3.作品分 享	作品分享																				