

**臺北市立第一女子高級中學**  
**【今天吃什麼？遊戲料理中！】聚樂邦十週年展覽參訪活動**  
**教師研習實施計畫**

一、依據：本計畫依臺北市政府教育局114年7月24日北市教職字第1143012742號函核定之「臺北市114學年度教師專業發展實踐方案跨領域社群實施計畫」辦理。

二、活動介紹與展區規劃：

聚樂邦(Clubon)致力於推廣「議題遊戲化」，將社會議題、在地文化與實境解謎結合，也是指導本社群的業師。適逢品牌成立十週年，特舉辦【今天吃什麼？遊戲料理中！】展覽。本活動旨在邀請社群夥伴與有興趣的教育工作者透過「遊戲料理」的創意視角，認識實境遊戲的設計邏輯，探索如何將遊戲化思維應用於校園教學與教案開發中，激發學生的學習動機。

展覽區域規劃有：

1. 用餐區（成果展示）

本區以「新潮台式餐廳」為意象，展示聚樂邦十年來的經典「菜餚」（遊戲成果）。教師可在此看見如何將「城市探索」、「博物館導覽」與「議題探討」轉化為引人入勝的體驗。

2. 開放式廚房（設計方法）

本區揭開遊戲設計的後台秘辛，將設計流程比擬為烹飪：

3x3 架構法：現場拆解遊戲設計的「主食（核心目標）」、「配料（機制）」與「調味（敘事）」。

教師可學習如何運用此架構，將枯燥的課本知識轉化為具備結構性的遊戲劇本。

3. 互動體驗區（玩法探索）

「從體驗者到創造者」：本區鼓勵教師化身「廚師學徒」，實際理解遊戲如何透過不同載體與玩家產生互動。現場也將展示Playreal的雲端編輯工具的AI、AR功能，如何幫助創造者創造出引人入勝的遊戲體驗。

三、研習效益：

- （一）跨領域素養導向教學：學習如何將在地文化、歷史、社會議題轉化為學生感興趣的實境遊戲教案。
- （二）遊戲化設計（Gamification）應用：掌握基礎的遊戲設計方法論，提升課堂參與度。
- （三）教學媒材創新：認識多元的教學載體（如手機網頁系統、實體道具盒、語音導覽等）。

三、活動說明：

- （一）研習對象：全國高中教師。
- （二）研習人數：人數不限
- （三）研習費用：免費
- （四）研習日期：114年3月28日（六）、3月29日（日）
- （五）地點：台北南港瓶蓋工廠 G 棟（臺北市南港區南港路二段13號）  
開放時間：3月28日（六）10:00-20:00、3月29日（日）10:00-18:00

四、報名方式與研習時數認證：

- (一) 歡迎填寫參觀場次的預約連結，避免人潮多影響體驗品質；若未進行預約，亦可直接至會場參觀。
- (二) 當天填寫簽到線上表單並提供展場認證照，即可取得活動研習時數2小時。
- (三) 免費預約連結：<https://go.clubon.space/8rnm9r>



五、活動聯絡人：

議題轉譯引導學習社群召集人張聖翎老師 [slchang@gapps.fg.tp.edu.tw](mailto:slchang@gapps.fg.tp.edu.tw)

六、本計畫謹陳 校長核准後實施，修正時亦同。